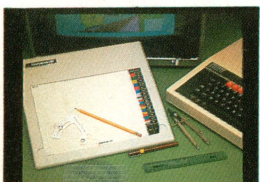




DRAGON

Data Ltd
®
TM

CRACHE DES FLAMMES



Dragonnistes,

*Votre premier catalogue 1985 de
LOGICIELS, PERIPHERIQUES et MATE-
RIEL.*

*En vente directement chez GOAL
COMPUTER, 15, rue de Saint-Quentin -
PARIS 10^e - Tél. : 200.57.71.*

*Tous les les jours - du lundi au samedi de
10 h à 19 h.*

*Ou en vente par correspondance.
Des bons de commande sont intégrés en fin
de catalogue.*

A vos claviers !

C.G.C.
SERVICE LOGICIELS

GOAL COMPUTER

15, rue Saint-Quentin - 75010 Paris - Tél. : 200.57.71 +

Utilitaires.....

BUDGET

22 06 0001 550 F

Gestion familiale de 4 comptes simultanément avec paramètres (ex. : impôts)
200 entrées/sortie par mois (disq.)
(en français).

COMPUTAVOICE

01 05 0015 195 F

Synthétiseur vocal (cass.)

DYNAFAST

08 06 0003 500 F

Compilateur basic sur disque dragon
(disq.)

D/STOCK

04 06 0002 550 F

Gestion de stock sur disque (disq.)

DREAMBUG

01 05 0027 350 F

Désassembleur debugger (cass.)

DRAGON FORTH

01 05 0006 420 F

Langage forth (cass.)



DYNAMISER

08 06 0002 150 F

Optimiseur de programme fait en basic par
ex. : supprime les espaces inutiles (disq.)

DREAM

01 05 0013 350 F

Moniteur assembleur (cass.)

DYNAXREF

08 06 0001 150 F

Analyseur de programme basic, donne la
liste des variables ainsi que les lignes où
elles sont etc. (disq.)

D/FICHE

04 06 0003 550 F

Fichier sur disque (disq.)

FILMASTR

02 06 0004 700 F

Fichier sur disque pour dragon 32 & 64 le
nombre de fiches varie suivant le nombre
de champs déclarés (disq.)

GRAPHICS SYSTEM

23 05 0001 350 F

Logiciel qui permet de faire des dessins (cass.)

LIGHT PEN

02 03 0001 420 F

Stylo optique avec une cassette.

LOGO

01 04 0007 700 F

Langage éducatif pour dessiner (cart.)

MUSIC BOX

01 05 0031 280 F

Permet de créer de la musique en 4 voix 7 octaves (cass.)

GESTION

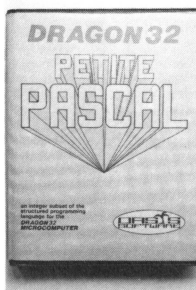
22 05 0001 350 F

Programme de gestion familiale (cass.) (en FRANÇAIS).

PETITE PASCAL

13 05 0002 500 F

Langage pascal (cass.)



RAINBOW WRITER

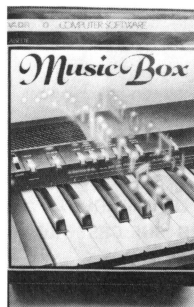
02 05 0001 600 F

Permet de mélanger texte et graphisme dans n'importe quel mode graphique de 32*16 jusqu'à 64*24, de créer des fenêtres et de redéfinir 128 caractères (cass.) mais fonctionne sur cassette ou sur disque.

RAINBOW WRITER

02 06 0003 700 F

(Version disque).



SPRINT

13 05 0001 450 F

Compilateur basic sur cassette (cass.)

SUPERWRITER II

01 04 0004 660 F

Traitement de texte, sauvegarde des données sur cass. Possibilité de 32, 42, 51, 64 ou 80 caractères par lignes (cart.)

SYNTHET 7

01 05 0034 280 F

Synthétiseur au clavier (orgue) en 4 voix 7 octaves (cass.)

Utilitaires

TELE ARTIST

02 05 0059 250 F
Utilitaire pour dessiner avec clavier.

TURTLE GRAPHICS

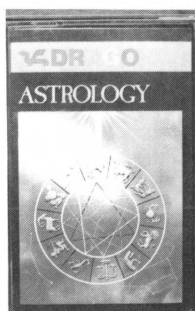
23 05 0003 350 F
Initiation au langage logo (cass.)

SPRITE

20 05 0001 350 F
Permet de créer 128 sprites (lutins) avec fonctions de bruitages de détection de collision etc. (cass.)

UTILITY

02 05 0055 430 F
5 programmes utilitaires : 1 monitor ;
2 testeurs de ram ; 3 copy d'écran ;
4 directory de magnéto ; 5 analyses des
programmes sur cassette (cass.)

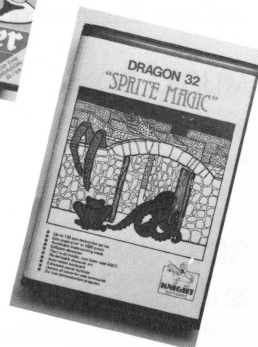
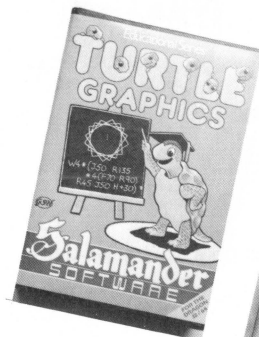


ASTROLOGIE

01 05 0039 200 F
Programme puissant sur l'astrologie très
complet (cass.)

TIMSCRIP

01 05 0014 350 F
Mini traitement de texte (cass.)



DCALC

04 06 0009 550 F
Calc sur disque grille de calcul (disq.)

DBANK

12 11 0003 350 F
Gestion de compte bancaire 400 entrées/
sorties par an avec bilan. En Français sur
disquettes.

TELEWRITER

02 05 0003 660 F
Traitement de texte professionnel sur le
dragon 32, écriture en 51 colonnes * 24
lignes (cass.)

Jeux de réflexion et de simulation

ATHLETIX

02 05 0082 200 F

Voici les fabuleux jeux olympiques avec 6 épreuves en couleurs (manette).

AIR TRAFFIC CONT

02 05 0006 280 F

Simulation d'une tour de contrôle (cass.)

BRIDGE MASTER

01 05 0032 550 F

Apprentissage au bridge (cart. + cass.)

CYRUS CHESS

01 04 0003 430 F

Jeu d'échec 9 niveaux de jeu (cart.)

EMPIRE

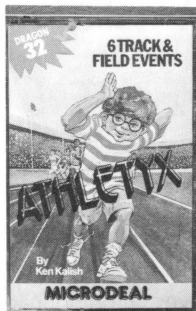
02 05 0040 250 F

Simulation de guerre contre l'ordinateur 8 niveaux (cass.)

UP PERISCOPE

24 05 0005 200 F

War game sur mer, protéger un convoi des sous-marins ennemis (cass.)



WORLDS OF FLIGHT

02 05 0065 220 F

Simulation de vol en code machine avec 9 plans de vol dans le monde H.R.G.

JOHNNY REB

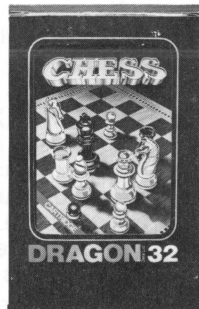
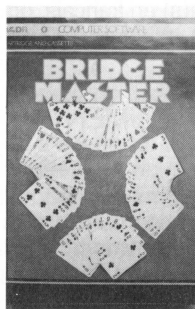
24 05 0002 200 F

War game durant la guerre de sécession (cass.)

KRIEGSPIEL

24 05 0003 200 F

War game sur terre avec infanterie et tank (cass.)



MANAGER

12 11 0004 350 F

Simulation d'entreprise, gérer votre entreprise. De un à quatre joueurs (disq.)

SPACE SHUTTLE

02 05 0007 280 F

Simulation de la navette spatiale (cass.)

SPEED RACER

02 05 0081 220 F

Simulation de course de voiture en 3 dimensions avec 4 circuits.

TEE OFF

01 05 0016 280 F

Simulation de golf de 1-4 personnes 9 trous (cass.)

Jeux d'Aventure

CIRCUS

25 05 0007 200 F

Jeu d'aventure, vous êtes bloqué, plus d'essence. Au loin vous voyez un cirque... (cass.)

Conversationnel sur le DRAGON 32 et graphique sur le 64.

CREATOR-QUEST

12 11 0006 500 F

Jeu de rôle sur disque(s) en français, graphique en H.R.G. La suite de GRAAL-QUEST (disq.)

FEASIBILITY EXPERIMENT

25 05 0005 200 F

Jeu d'aventure, vous dormez cette nuit, votre rêve est coupé par une voix qui semble vous demander gentiment de la suivre ; à votre refus elle insiste beaucoup plus et...

Conversationnel sur le DRAGON 32 et graphique sur le 64.

GRAAL QUEST

12 11 0005 500 F

Jeu de rôle en français sur disque et graphique H.R.

HERARAIER

02 05 0068 250 F

Jeu d'aventure en 2 parties graphique couleur, soyez très patient et curieux (cass.)

10 LITTLE INDIAN

25 05 0010 200 F

Jeu d'aventure, ce mystère commence avec un train dans un étrange pays, quel mystère entoure celui-ci, à vous de le découvrir (cass.)

Conversationnel sur le DRAGON 32 et graphique sur le 64.

INCREDIBLE HULK

02 05 0069 220 F

Jeu d'aventure la fameuse histoire de ROBERT BRUCE BANNER SE TRANSFORMANT en HULK dès qu'il s'énerve (cass.)

LE TRESOR MAUDIT

12 11 0007 500 F

Vous retrouvez dans un grenier un vieux parchemin faisant mention d'un vieil original qui a caché sa fortune dans un souterrain près du village de Filord... Sur disque en français et graphique H.R.G.

PERSEUS ET ANDRO.

25 05 0009 200 F

Jeu d'aventure, dans les temps anciens (zeus), perseus ne possède rien, le roi lui a demandé de ramener la tête de MEDUSA.

Conversationnel sur le DRAGON 32 et graphique sur le 64.



THE TIME MACHINE

25 05 0006 200 F

Jeu d'aventure, retrouver un personnage perdu dans le temps, mais auparavant il faut remettre la machine en marche...

Conversationnel sur le DRAGON 32 et graphique sur le 64.

RETURN OF RING

14 05 0002 250 F

La suite du jeux d'aventure ring of darkness en couleur en 3d et en langage machine.

RING OF DARKNESS

14 05 0001 250 F

Jeu graphique avec plan, labyrinthe 3d ville (cass.)

PULSAR 7

25 05 0004 200 F

Jeu d'aventure, dans un gigantesque vaisseau de l'espace, toutes les personnes à bord sont mortes ; vous avez une chance de vous échapper en prenant la navette restante, mais attention aux monstres affamés, vous êtes leur seule nourriture à bord...

Conversationnel sur le DRAGON 32 et graphique sur le 64.

SEA QUEST

01 05 0040 250 F

Jeu d'aventure graphisme H.R.G. en machine retrouver les 5 trésors, près du bord de la plage sans vous noyer (cass.)

SHENANIGAN

01 05 0037 250 F

Ramener tous les trésors que vous trouverez dans la ville, attention aux voleurs !!! (cass.) graphique.

SYZYG

02 05 0086 200 F

FANTASTIQUE jeu d'aventure graphique en haute résolution graphique, en 3 dimensions avec animation, 250 écrans, 300 positions avec une manette pour les combats avec les épées laser (voir la guerre des étoiles).

THE GOLDEN BATON

25 05 0001 200 F

Jeu d'aventure conversationnel sur le DRAGON 32 et graphique sur le 64 (cass.)

VOLCANO

02 05 0067 180 F

Jeu d'aventure graphique. Vous êtes agent secret et... (cass.)

THE ARROW OF THE DEATH PART 1

25 05 0002 200 F

Jeu d'aventure. Vous avancez dans la nuit parfaitement noire, un silence inquiétant, attention autour de vous...

Conversationnel sur le DRAGON 32 et graphique sur le 64.

THE ARROW OF THE DEATH PART 2

25 05 0003 200 F

Jeu d'aventure, la suite de la passionnante aventure de : THE ARROW OF THE DEATH.

Conversationnel sur le DRAGON 32 et graphique sur le 64.

THE WIZARD OF AKYRZ

25 05 0008 200 F

Jeu d'aventure, vous êtes dans le palais royal, le roi fait appel à vous pour secourir sa sœur, attention à l'échec et cela sera la mort.

Conversationnel sur le DRAGON 32 et graphique sur le 64.

WAXWORKS

25 05 0011 200 F

Jeu d'aventure, vous seul dans une salle, pas un chat... (cass.)

Conversationnel sur le DRAGON 32 et graphique sur le 64.

Jeux d'action

BLOC HEAD

01 05 0008 280 F
Le CUT BERT du café (cass.)

BUMPERS

01 05 0045 200 F
Retrouver votre chemin dans un labyrinthe invisible dont le niveau de force est modifiable ainsi que le niveau du jeu.

BUBBLE BUSTER

02 05 0072 190 F
Jeu d'action rapide. Des bulles tombent du haut de l'écran elles ne doivent pas atteindre le bas de l'écran de plus en plus rapide au fur et à mesure (cass.)

BACK TRACK

02 05 0080 200 F
Jeu d'action en 3d dimensions, recherchez dans un labyrinthe des clés dans l'ordre de leur numéro, attention aux serpents et squelettes et au temps limité (cass.)

BEAM RIDER

02 05 0048 200 F
Jeu très rapide où vous devrez détruire tous les blocks de déchets nucléaires.

B.C. BILL

16 05 0004 200 F
Au temps de la préhistoire, la vie est dure, vous devez aider BILL à ramener dans sa grotte de la nourriture (diplodocus, tyrannosaure, et ptérodactyle) ainsi qu'une compagne, en H.R.G. couleurs (cass.)

COSMIC CLONES

01 05 0018 280 F
Défendez-vous contre les bombes et les vaisseaux (cass.)

BUZARD BAIT

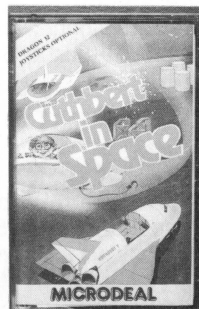
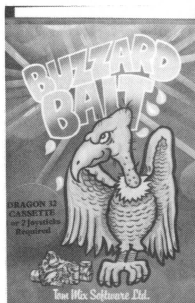
02 05 0053 250 F
Combattez les hommes montés à cheval sur les buzzards (cass.)

CRAZY PAINTER

02 05 0031 200 F
Peint tout l'écran mais attention aux serpent, chien, chat, bulle d'air, au peintre mécontent (cass.)

CUTHBERT IN SPACE

02 05 0051 200 F
Dans le système solaire MORONIAN, cuthbert doit prendre toutes les réserves de carburant de chaque planète pour pouvoir repartir, mais attention à la police de l'espace (cass.)

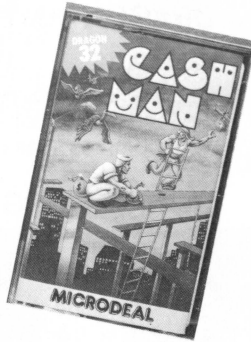


CUTHBERT IN SPACE

02 06 0002 280 F
Comme dans le film TRON combattez les chars, le protector, les motos supersoniques (disq.)

CUTHBERT IN MINE

02 05 0039 200 F
Essayez de sortir des mines de l'enfer sans tomber dans les flammes de l'enfer 6 niveaux de facile à impossible (cass.)



CASHMAN

02 05 0060 200 F

Jeu d'action graphique augmentant de niveau au fur et à mesure que l'on joue (manette). Récupérer le maximum de dollars dans des tableaux différents (cass.)

CRASH

02 05 0046 200 F

Genre donkey le petit mario de donkey s'est écrasé dans la jungle, a vous de l'en sortir 4 tableaux (cass.)

CU BER

02 05 0043 200 F

Sautez les marches de la pyramide, elles changeront de couleur mais attention un danger vous menace (cass.)

CUTHBERT GOES DIGGING

02 05 0032 200 F

Détruire les MORONIANS qui veulent électrocuter le brave Cuthbert (cass.)

CHAMBERS

02 05 0073 190 F

Jeu d'action rapide. Détruire les créatures du diable pour pouvoir aller dans une autre pièce. But : retrouver la salle des réacteurs (cass.)

CUTHBERT WALKABOUT

02 05 0034 200 F

Cuthbert se retrouve sur une grille, pour y rester il doit entourer toutes les cases pour pouvoir les garder (cass.)

COSMIC CRUISER

16 05 0003 200 F

Attention aux envahisseurs et aux bombes qui tombent ; n'oubliez pas de récupérer les cosmonautes que vous avez libéré (cass.)

CUTHBERT IN THE COOLER

02 05 0084 200 F

Jeu d'action rapide plusieurs tableaux en couleurs. Cuthbert doit sortir d'un camp puis passer un pont sur la rivière qui est gardé d'éviter les obstacles qui l'empêchent de progresser et...

DRACONIAN

02 05 0070 200 F

Jeu d'action rapide en couleurs. Vous êtes dans l'espace et vous devez délivrer des cosmonautes capturés dans des bases ennemies, attention aux dragons et (cass.)

DEMOLITION DERBY

02 05 0071 200 F

Jeu d'action super course de voiture où pour passer vous devez pousser les autres voitures sur le côté. Attention au rebond.

DOWNLAND

02 05 0062 200 F

Baladez-vous dans des chambres pour prendre des clefs et des trésors, attention aux pièges (cass.)

Jeux d'action

DEMON SEED

02 05 0061 200 F

Détruire la première vague d'oiseaux puis d'autres vagues d'oiseaux qui se coupent en deux quand on leur tire au milieu.

DATA FALL

02 05 0077 190 F

Jeu d'action rapide couleur H.R.G., empêchez les pièces métalliques (vis, écrous, etc.) de tomber (cass.)

DEVIL ASSAULT

02 05 0011 200 F

Eviter les assauts des oiseaux bombardiers des robots tireurs puis des sprog (sorte de méduses) (cass.)

DANGER RANGER

02 05 0023 200 F

Récupérer les 8 clés à travers de multiples embûches, 2 tableaux 8 niveaux (cass.)

DUNGEON RAID

02 05 0058 200 F

Une aventure excitante dans les catacombes où des tueurs et des fantômes vous attendent (cass.)

FURY

02 05 0063 200 F

Fameux jeu de café avec les nuages, les coucous à détruire, les parachutes (cass.)

FANTASME

12 05 0002 250 F

Jeu d'action rapide avec 12 niveaux de difficulté croissante (ou tableaux), des pièges permanents ainsi que des pièges temporaires (cass.)

DRAGON HAWK

02 05 0016 170 F

Détruire les petits oiseaux avant qu'ils ne deviennent grands et n'emportent vos bonshommes (cass.)

DONKEY KING

02 05 0008 180 F

Aidez mario à sauver sa compagne des griffes du singe, 1 ou 2 joueur(s) 2 niveaux 4 tableaux (cass.)

MR DIG

02 05 0049 200 F

Vous devez manger le plus rapidement les fruits (cass.)

EL BANDITO

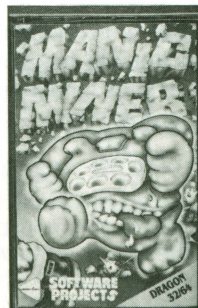
01 05 0005 280 F

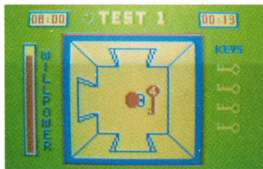
Jeux d'action rapide à une ou deux personnes. Vous êtes une fourmie qui a faim et qui doit ramener le maximum de nourriture mais attention a(ux) araignée(s) qui vous cherchent, plusieurs niveaux de jeu (cass.)

ELECTRON

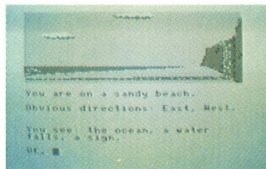
02 05 0054 200 F

Comme dans le film TRON combattez les chars, le protector, les motos supersoniques (cass.)





02 05 0080
BACK TRACK



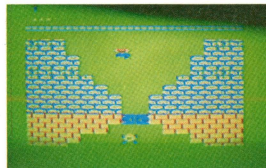
01 05 0040
SEA QUEST



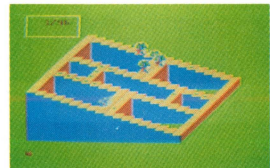
02 05 0053
BUZZARD BAIT



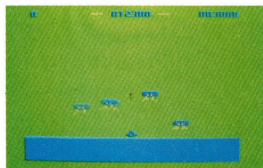
02 05 0050
GRABBER



02 05 0058
DUNGEON RAID



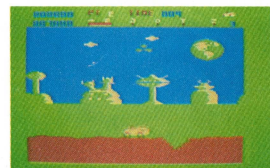
02 05 0074
ICE CASTLE



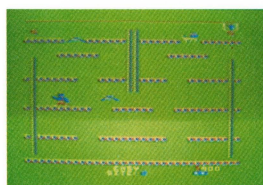
02 05 0011
DEVIL ASSAULT



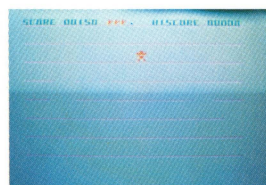
01 05 0029
WHYLIBIRD RUN



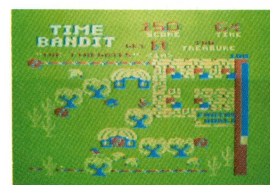
01 05 0009
LUNAR ROVER PATROL



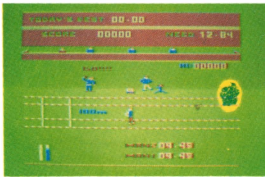
02 05 0060
CASHMAN



16 05 0002
LEGGIT



02 05 0064
TIME BANDIT



02 05 0082
ATLETIX



02 05 0032
CUTHBERT GOES DIGGING



02 05 0021
SKRAMBLE



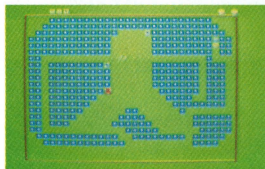
14 05 0002
RETURN OF THE RING



02 05 0081
SPEED RACER



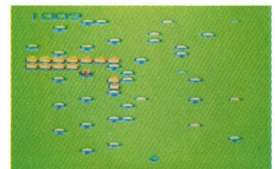
02 05 0084
CUTHBERT IN THE COOLER



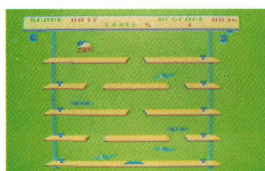
02 05 0048
BEAM RIDER



01 05 0048
ROMMEL'S REVENGE



02 05 0036
KATERPILLAR II



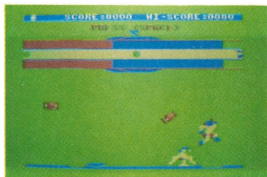
02 05 0023
DANGER RANGER



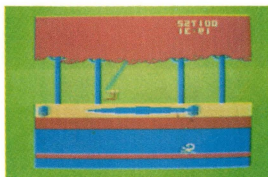
02 05 0061
DEMON SEED



01 05 0049
HORACE GOES SKIING



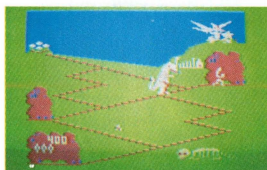
16 06 0003
COSMIC CRUISER



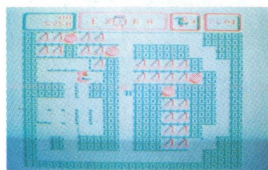
02 05 0009
CUTHBERT IN THE JUNGLE



01 05 0023
SHARK TREASURE



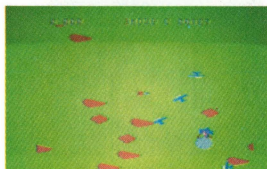
24 05 0004
U.G.H.



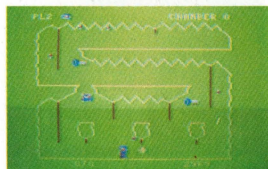
02 05 0049
MR DIG



02 05 0084
CUTHBERT IN THE COOLER



02 05 0063
FURY



02 05 0062
DOWNLAND



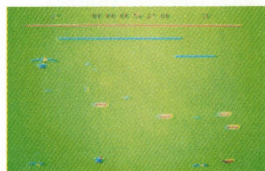
01 05 0032
BRIDGE MASTER



01 04 0003
CYRRUS CHESS



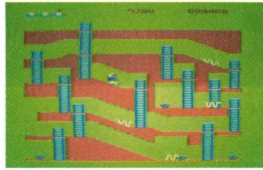
02 05 0083
MUDPIES



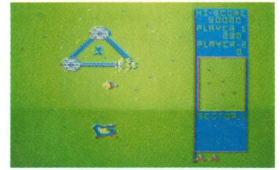
02 05 0016
DRAGON HAWK



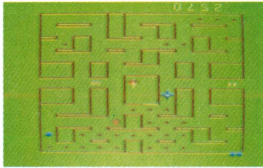
01 05 0047
TUBE WAY OF ARMY



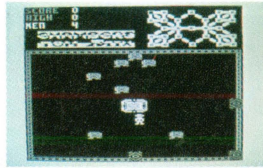
02 05 0052
KING TUT



02 05 0070
DRACONIAN



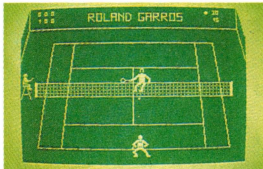
02 05 0018
RACER BALL



02 05 0073
CHAMBERS



19 05 0002
3d SEIDDAB ATTACK



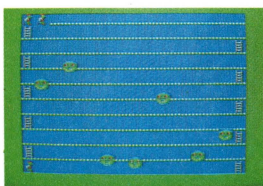
12 05 0001
TENNIS



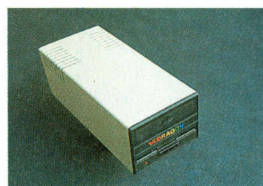
26 01 0001
TABLE GRAPHIQUE



26 01 0001
TABLE GRAPHIQUE



12 05 0002
FANTASME



01 02 0001
LECTEUR DISQUETTE



01 03 0001
MANETTES DE JEU

Jeux d'action

FRUITY

01 05 0038 250 F

Très beau graphisme couleur, jouer au jackpot (cass.)

FROGGER

02 05 0010 200 F

Faire traverser à une pauvre petite grenouille la rue puis le fleuve (cass.)

FEARLESS FFREDDY

02 05 0079 190 F

Jeu d'action, vous êtes pompier, rechercher les objets des locataires dans une maison qui brûle (cass.)

GLAXXON

02 05 0014 200 F

Eviter la horde de vaisseaux qui attaquent par groupe de 3 à 6 vaisseaux (genre galaxian) (cass.)

GRABBER

02 05 0050 200 F

Vous devez prendre tous les trésors et les rassembler au milieu du labyrinthe, mais attention aux monstres (cass.)

GALAGON

02 05 0045 200 F

Véritable galaxian du café (cass.)

HORACE GOES SKIING

01 05 0049 200 F

Horace (hungrie) veut skier, il doit prendre les skis puis retraverser la route avec, afin de skier. En H.R.G. et couleurs.

HUNGRY HORACE

24 05 0001 200 F

Super pacman avec plusieurs parcours différents mais attention aux gardiens avec leur képi (cass.)

ICE CASTLE

02 05 0074 200 F

Jeu d'action graphique en couleurs en 3 dimensions, prenez tous les cristaux mais attention au minauror (cass.)



JUMPJET

01 05 0019 280 F

Alerte !!! Votre base aérienne est attaquée, décollez avec vos mirages 2000 puis ripostez contre les bombardiers puis allez bombarder la base ennemie, attention à la défense anti-aérienne.

JUNGLE

02 05 0009 200 F

De liane en liane comme tarzan, récupérer tous les trésors en moins de 20 minutes. Attention aux pièges (cass.)

JUNIOR REVENGE

01 05 0028 280 F

La suite de donkey king en 4 tableaux en H.R.G. (cass.)

KING TUT

02 05 0052 200 F

Vous êtes dans la tombe du roi qui est remplie de trésors, à vous de les prendre sans vous faire tuer par les serpents ni d'être pris à court de chandelle.

Jeux d'action

KATERPILLAR 2

02 05 0036 200 F

Le fameux centipède dans les jeux de café.

3d LUNATTACK

19 05 0003 200 F

Détruire les 3 vagues de vaisseaux puis la base sur la lune, attention au carburant qui peut souvent vous faire défaut (cass.)

LUNAR ROVER PATROL

01 05 0009 250 F

Le fameux moon patrol des cafés (cass.)

LEGGIT

16 05 0002 200 F

Montez les étages sans vous cogner la tête mais attention aux personnages qui vous poursuivent très rapidement (cass.)

MANIC MINER

01 05 0050 200 F

Un nouveau jeu d'action en H.R.G. music en 4 voix plus d'une dizaine de tableaux différents avec énormément de personnages (pacman, homme, téléphone, fantôme, robot, plante empoisonnée, (clé, araignées, etc.).

PHANTOM SLAYER

02 05 0030 170 F

Dans un labyrinthe en 3 dimensions, détruisez tous les fantômes que vous verrez avant d'être détruit par eux. 2 sortes de labyrinthes 3 niveaux de jeu (cass.)

NERBLE FORCE

01 05 0011 280 F

Jeu d'action rapide avec plusieurs niveaux de jeu, genre planète invasion (cass.)

MUDPIES

02 05 0083 200 F

Jeu d'action rapide ou CUTHBERT doit se défendre des clowns fous, en leurs lançant des assiettes (cass.)

PENGON

02 05 0044 200 F

Le pingouin doit pousser 3 cubes magiques et les aligner mais pour parvenir à ces cubes, il y a des cubes de glace, attention aux bestioles qui vous poursuivent (cass.)

PENGON

02 06 0001 280 F

Comme dans le film TRON combattez les chars, le protector, les motos supersoniques (disq.)

PEDRO

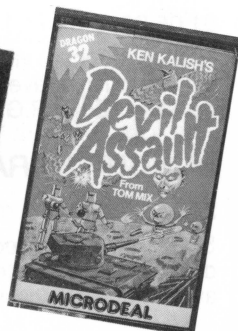
16 05 0001 200 F

Pedro a cultivé les plus belles fleurs du Mexique mais malheureusement, il devra empêcher aux chat, chien, fourmis, cerf, taupe de manger ses plantes. H.R.G. couleurs en 3 dimensions (cass.)

PIT FRIEND

02 05 0078 200 F

Jeu d'action 5 niveaux de jeu, balladez-vous dans un labyrinthe où il y a des téléporteurs (cass.)



ROMMEL'S REVENGE

01 05 0048 200 F

Jeu d'action en H.R.G., en 3 dimensions. Détruire les chars ennemis ainsi que les bombes téléguidées, les O.V.N.I., très rapide présentation des scores en mode 3 mais avec 6 couleurs dont du blanc.

RACERBALL

02 05 0018 200 F

Un pacman avec des pastilles d'énergie à manger (cass.)

STAR SPORES

02 05 0085 150 F

Des créatures extra-terrestres du système appelé NASTIRA ont déjà visité notre planète et se prépare à nous attaquer à n'importe quel moment. Préparez-vous... (cass.)

3d SPACE WAR

19 05 0001 200 F

Découvrez une véritable guerre de l'espace en 3d (cass.)

SPACE FIGHTER

02 05 0005 280 F

Très beau star trek (voir le film) (cass.)

SHUTTLE ZAP

01 05 0012 250 F

Décollez votre navette spaciale puis essayer de prendre tous les satellites ennemis, attention ceux-ci ripostent (cass.)

SPACE RAIDER

02 05 0019 200 F

Protéger par des abris, votre canon doit détruire les vagues de vaisseaux ennemis.

3d SEIDDAB ATTACK

19 05 0002 200 F

Dans votre char détruisez les soucoupes volantes qui attaquent la ville (cass.)

SHARK TREASURE

01 05 0023 250 F

Aller chercher tous les trésors sans se faire dévorer par les requins (cass.)

SKRAMBLE

02 05 0021 200 F

Véritable jeu des cafés avec les 5 tableaux différents (cass.)

TOUCHTONE

02 05 0047 200 F

Vous êtes dans la grande pyramide égyptienne, vous devez prendre tous les trésors et clés pour avancer mais attention aux araignées, aux bestioles immondes (cass.)

TIME BANDIT

02 05 0064 200 F

Fantastique aventure où vous voyagez dans le temps avec des montres de toutes les sortes (cass.)

TEA TIME

02 05 0076 190 F

Jeu d'action graphique en couleur, attrapez les gouttes de thé qui tombent et... (cass.)

TUBE WAY ARMY

01 05 0047 200 F

Un fantastique skramble en couleurs.

Jeux d'action

TENNIS TACTIQUE

12 05 0001 250 F

Très beau jeu de tennis en 3 dimensions, possibilité de jouer à 2 joueurs ou tout seul ou en démonstration, 6 niveaux de difficulté - 2003 Set (cass.)

TOPPLER

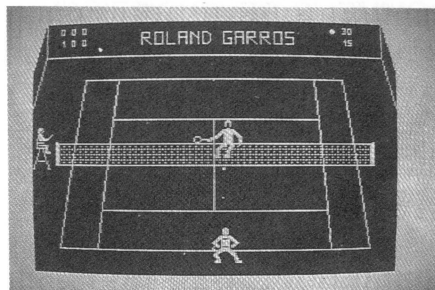
02 05 0075 190 F

Jeu d'action rapide de tir. Vous avez 30 targets pour 45 balles, mais attention aux mauvaises surprises (cass.)

U.G.H.

24 05 0004 200 F

Récupérer le maximum d'œufs de ptérodactyle sans se faire assommer par eux ou se faire avaler par le tyrannosaure (cass.)



WHIRLYBIRD RUN

01 05 0029 250 F

Genre skramble 4 tableaux différents.

Éducatif

MATH

12 05 0004 220 F

Programme de mathématiques (3^e, seconde), sur les polynômes avec résolution graphique (cass.)

VOCABU

12 05 0003 220 F

Programme permettant d'apprendre les langues étrangères. Suivant votre choix l'ordinateur vous questionnera soit sur le mot Français, soit le mot étranger, soit aléatoirement les deux (en français cass.)

NUMBER CHASER

01 05 0043 250 F

NUMBER CHASER a été développé pour estimer le niveau des enfants (4-11 ans) à calculer sans calculatrice (cass.)

FACEMAKER

01 05 0044 200 F

Est un jeu pour les enfants (4-11 ans), il permet de construire un visage selon l'imagination de l'enfant (cass.)

SHAPE UP

01 05 0042 250 F

A l'aide de cube de triangle de cercle (en couleurs) l'enfant (4-7 ans) devra refaire un dessin formé de cube de triangle et des cercles vides (cass.)

TABLE ADVENTURE

01 05 0041 250 F

Educatif composé de 4 jeux permettant aux enfants (4-11 ans) de réviser les tables de multiplication (cass.)

Liste logiciels sous OS.9

OS.9 (Manuel de programmation)

01 09 0001 300,00 F

Manuel complémentaire permettant la programmation sous OS.9 et l'utilisation optimale d'OS.9.

OS.9 (Disque système)

01 06 0001 750,00 F

La Base... système d'exploitation multi-tâche, multi-fonction. Obligatoire pour utiliser les autres programmes.

BASIC 09

01 06 0003 1.000,00 F

Basic très complet structuré avec instructions de type Pascal. Permet de travailler sous forme de modules « linkables ».

EDITEUR ASSEMBLEUR DEBUGER

01 06 0008 1.250,00 F

Système complet de travail en code machine et assembleur sous OS.9. de Bug-geur + éditeur.

LANGAGE C

01 06 0005 1.250,00 F

Langage très complet de type compilé, développé par BELL LABORATOIRE sous la direction de KERNIGHAN ET RITCHIE. Le système a l'avantage d'être portable.

PASCAL

01 06 0007 1.250,00 F

PASCAL complet compilé P - implementé (donc portable) permettant soit de programmer directement en PASCAL, soit de créer des sous-routines linkables avec les autres langages.

DYNACALC

01 06 0004 1.000,00 F

Tableur complet de 256 lignes sur 256 colonnes avec possibilité d'ajustement séparé de la taille de chaque colonne. Possibilité de fenêtre synchrone ou asynchrone, avec toutes les formules classiques de Magicalc (r).

STYLOGRAPHE

01 06 0002 1.250,00 F

Traitement de texte complet incluant 3 programmes :

- a) Traitement de texte classique.
- b) Mailmerge permettant la liaison entre le traitement de texte et des fichiers (Lettres personnalisées, Mailing, etc.).
- c) Spell : dictionnaire intégré renouvelable et complétable pour auto-correction du texte.

R.M.S.

01 06 0006 900,00 F

Système de gestion de base de données, permettant la création de fichiers à relations multiples avec traitement de l'information sur type de report sur écran ou imprimante. Toute opération inter-fiche étant possible.

STOCK RECORDING SYSTEM

01 06 0010 1.000,00 F

Système complet de gestion stock avec facturation.

FLEX

00 00 0000 0 000,00 F

Disque système avec Manuel complet, fabriqué en conjonction avec T.S.C. Permet la création de fichiers séquentiels et randomisés. Recherche automatique, pluri-lecteur, datation, compression, contrôle de l'environnement.

ADVANCED SOUND AND GRAPHICS

09 09 0003 180 F

Livre en anglais permet de faire du graphisme et du son ainsi que les animations.

A POCKET HANDBOOK THE DRAGON

09 09 0012 180 F

Livre sur le dragon avec : code ascii, fonctions basic ; codes d'erreurs ; le graphisme ; la musique ; instructions machines ; fonction mathématique ; schéma et description du dragon.

BEYOND THE ARCADE

09 09 0009 180 F

Comment faire vos jeux d'aventure et vos jeux d'action.

DRAGON TRAINER

09 09 0005 180 F

Livre en anglais sur les fonctions graphique et sonore du dragon ainsi que des programmes d'exemples.

DRAGON USER

09 09 0007 35 F

Revue en anglais mensuel pour dragon.

EXPLORING ADVENTURE

09 09 0014 180 F

Le livre parfait pour créer des jeux d'aventures avec de nombreux exemples des méthodes.

GAMES MASTER

09 09 0002 180 F

Livre en anglais sur les jeux.

WORKING

09 09 0001 180 F

Livre en anglais sur les fichiers et les jeux.

HOT PROGRAMS

09 05 0011 180 F

Ce livre contient de complètes descriptions de : comment faire un programme, comment le modifier, comment travailler un programme + un jeu en 3 dimensions (d'action) + comment dessiner avec les manettes, faire du son des bruitages ; des programmes pour le travail et des utilitaires.

INTELLIGENCE

09 09 0006 180 F

Livre en anglais comment faire des programmes avec des questions/réponses rapides et intelligentes.

INSIDE

01 09 0002 180 F

Livre en anglais avec des renseignements sur la rom, le dos, le dragon 64, le graphisme.

JEU EN BASIC

15 09 0002 49 F

Livre en français sur des jeux en basic.

LA DECOUVERTE DU DRAGON

18 09 0002 45 F

Livre en français.

LA PROGRAMMATION DU 6809

15 09 0001 198 F

Livre en français, apprentissage de l'assembleur.

TOUT FEU TOUT FLAMME

18 09 0001 180 F

Livre en français avec des programmes de jeu.

Matériels et périphériques

DRAGON 32

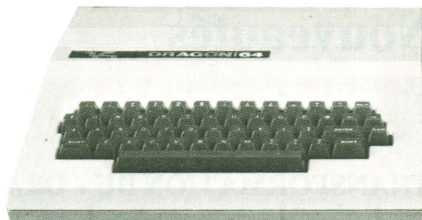
01 01 0001 2.375,00 F

Péritel et uhf sécarn (couleur).

DRAGON 64

01 01 0002 3.600,00 F

Pal/moniteur.



1^{er} LECTEUR + DOS

01 02 0001 3.400,00 F

184 k octets, 40 pistes, 18 secteurs.

2^e LECTEUR

01 02 0002 2.800,00 F

DOUBLE LECTEUR

01 02 0003 6.200,00 F

MANETTES

01 03 0001 295,00 F

Bidirectionnelles + bouton (la paire).

TABLE GRAPHIQUE, COMPATIBLE AVEC LECTEUR DISQUETTE

26 01 0001 1.490,00 F

Livrée avec un logiciel pour dessiner de nombreux logiciels à venir.

CABLE IMPRIMANTE

12 11 0001 360,00 F

Monte 1,50 m.

GP 500

06 07 0001 2.750,00 F

(Même que GP 100 à MK II) graphique ; 80 colonnes ; papier à picot, taille des lettres et écart programmable.

GP 50

06 07 0002 1.500,00 F

40 car/sec ; matrice 5*8 ; papier 5 inches unidirectionnelle, 96 sortes de caractères ASCII ; graphique.

GP 550

06 07 0003 3.600,00 F

Graphique ; 80 colonnes ; 96 caractères ASCII + 44 caractères et symboles ; 50 car/sec ; papier à traction ou friction unidirectionnelle.

MONITEUR ZENITH

07 08 0001 1.250,00 F

Noir/vert avec le câble de liaison.

Communiqué.....

Nouveautés

TRANSFORMATION DU « DRAGON 32 » en « DRAGON 64 » SOUS OS9

Nous sommes heureux de porter à votre connaissance qu'il est désormais possible de transformer votre « DRAGON 32 » PERITEL/UHF/SECAM en « DRAGON 64 » sous OS9.

A l'allumage, c'est un DRAGON 32 normal - il n'y a 64 K octets que lorsque l'on boot la disquette OS9.

Pour faire cette transformation - étant donné le nombre important de demandes - il convient de téléphoner au 200.57.71 pour prendre rendez-vous ou nous adresser un courrier.

Le coût de l'opération est fixé à 1.150,00 F comprenant la transformation et la fourniture de la disquette du système OS9.

N.B. : Il est bien entendu que pour booter OS9, un lecteur de disquettes est indispensable.

En ce qui concerne les DRAGON 32 PERITEL, la transformation en 64 K, sous OS9, démarrera à partir du 15 avril.

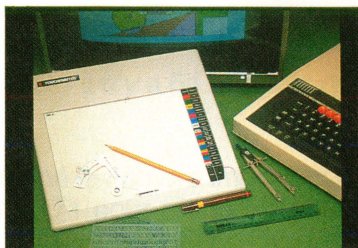
Le coût de l'opération devrait être approximativement le même que pour la transformation du DRAGON 32 PERITEL/UHF/SECAM.

NOUVEAU

TABLETTE GRAPHIQUE

Table directement connectable sur votre DRAGON, sur le bus, et laissant la possibilité de connecter également et simultanément un lecteur de disque.

Cette table vous permettra des applications pratiques incroyables, tant pour vous que pour des enfants. En effet, il suffit d'écrire dessus pour qu'instantanément le motif apparaisse à l'écran et surtout puisse être sauvé sur cassette, disquette ou imprimante. La résolution est la même que votre ordinateur et le logiciel fourni vous permet d'utiliser toutes les possibilités de votre appareil.



Enfin, et surtout, de nombreux logiciels d'application éducatifs ou de jeux sont déjà disponibles ; sa programmation est à la portée du débutant.

Le pack comprend la tablette, l'interface, un stylet et un logiciel de graphisme.

GOAL COMPUTER

15, rue Saint-Quentin - 75010 Paris - Tél. : 200.57.71 +

O F F R E S P E C I A L E

- JEUX D'ACTION

ALCATRAZ	
02 05 0087	85.00
DEFENSE	
02 05 0088	85.00
KATER PILAR ATTACK	
02 05 0036	85.00
PLANET INVASION	
02 05 0020	85.00
SPACE MONOPOLY	
02 05 066	85.00
SPACE WAR	
02 05 0012	85.00

- AVENTURE

KEYS OF THE WIZARDS	
02 05 0024	85.00

- JEUX MULTIPLES

PACK 1	
02 05 0025	85.00
PACK 2	
02 05 0026	85.00
PACK 3	
02 05 0027	85.00
PACK 4	
02 05 0028	85.00
PACK 5	
02 05 0029	85.00

N O U V E A U T E

FOOT BALL MANAGER	
02 05 0089	200.00

BON DE COMMANDE

Nom Prénom

Adresse

Ville Téléphone

Date et signature

☐ Paiement comptant - chèque bancaire, mandat,
ou contre-remboursement

☐ Carte bleue n° Date d'expiration

Bon à retourner à

GOAL COMPUTER 15, rue de St-Quentin, 75010 Paris - Tél. 200.57.71.

Plus de 300 logiciels (catalogue gratuit sur demande)

ARTICLE	CODE	QTÉ	PRIX	TOTAL

PORT 20 F

TOTAL

BON DE COMMANDE

Nom Prénom

Adresse

Ville Téléphone

Date et signature

☐ Paiement comptant - chèque bancaire, mandat,
ou contre-remboursement

☐ Carte bleue n° Date d'expiration

Bon à retourner à

GOAL COMPUTER 15, rue de St-Quentin, 75010 Paris - Tél. 200.57.71.

Plus de 300 logiciels (catalogue gratuit sur demande)

ARTICLE	CODE	QTÉ	PRIX	TOTAL

PORT 20 F

TOTAL

GOAL - COMPUTER
15, rue de Saint-Quentin
75010 PARIS - Tél. 200.57.71
R.C. PARIS B 324 274 588

ENVOI EN NOUVEAU



DRAGON 32.

MAY
BUSY
MONTFERRAND