



IHR STARKER BEGLEITER INS COMPUTERZEITALTER



EIN COMPUTER FÜR

HIER ist er — der Dragon, der neue Dragon 32. Er ist der erste einer völlig neuen Generation von Mikrocomputern, entwickelt und produziert in Großbritannien — ein ideales Gerät für **alle** Anwender.

Schulkinder lernen spielend mit Computern umzugehen, Jugendliche benutzen Computer zum Studium und zur zukunftsorientierten Berufsausbildung, Eltern eignen sich eine völlig neue Technologie

an: die unvorstellbaren Möglichkeiten des vielseitigen Computers stehen allen sozusagen auf Tastendruck zur Verfügung — es ist deshalb naheliegend, diesen Lernprozeß so leicht wie möglich zu gestalten.

Und hier liegt der neue Dragon 32 genau richtig:



Er besitzt eine professionelle Schreibmaschinen-Tastatur, mit der man sehr schnell vertraut ist, dann schließen Sie einfach einen handelsüblichen Kassettenrekorder an, verbinden den Computer mit der Antennenbuchse eines normalen Fernsehgerätes — und Sie sind bereit, ein unglaubliches Abenteuer zu beginnen, denn er assistiert, schreibt, rechnet, zeichnet, malt, spielt, musiziert und führt Buch.

Der Dragon 32 ist ein äußerst leistungsstarkes Gerät mit großen 32K RAM (Anwenderspeicher) als Serienausstattung. Diese geballte Computerkraft kann man sich innerhalb kurzer Zeit mit Hilfe des leicht verständlichen, deutschen Anleitungsbuches zunutze machen: die Kinder können ihre in der Schule erworbenen Kenntnisse zuhause ausbauen, die Eltern lernen mit den Kindern und die ganze Familie ist fasziniert und erlebt darüber hinaus stundenlangen Spielspaß mit den vielen schon erhältlichen Computerspielen.

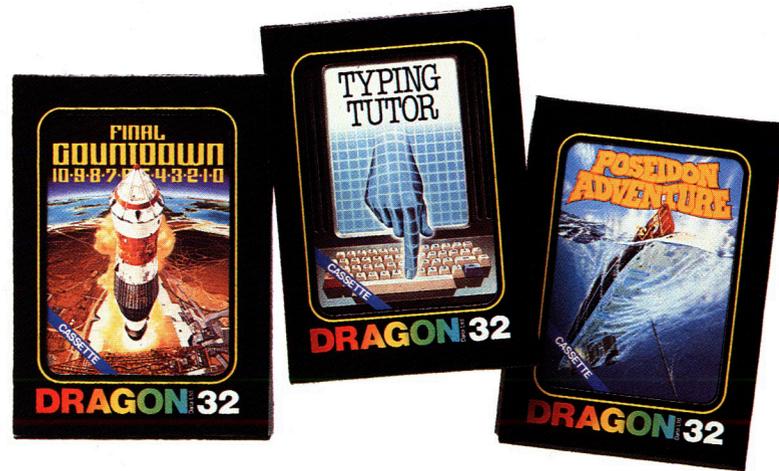


DIE GANZE FAMILIE



Oder Sie verarbeiten die Familien-Finanzen, legen Adressenverzeichnisse an, lernen Maschinenschreiben oder auch Fremdsprachen — praktisch alles ist möglich mit dem Dragon 32 und seiner umfangreichen Programmkollektion. Natürlich können Sie sogar Ihre eigenen Programme schreiben mit Hilfe des serienmäßigen BASIC, das so leicht zu verstehen ist — und hier beginnt oft erst der richtige Spaß!

Lesen Sie auf den folgenden Seiten alles über die erstaunlichen Fähigkeiten, die der neue Dragon 32 zu Ihnen nach Hause bringt.



PROFESSIONELLE TASTATUR

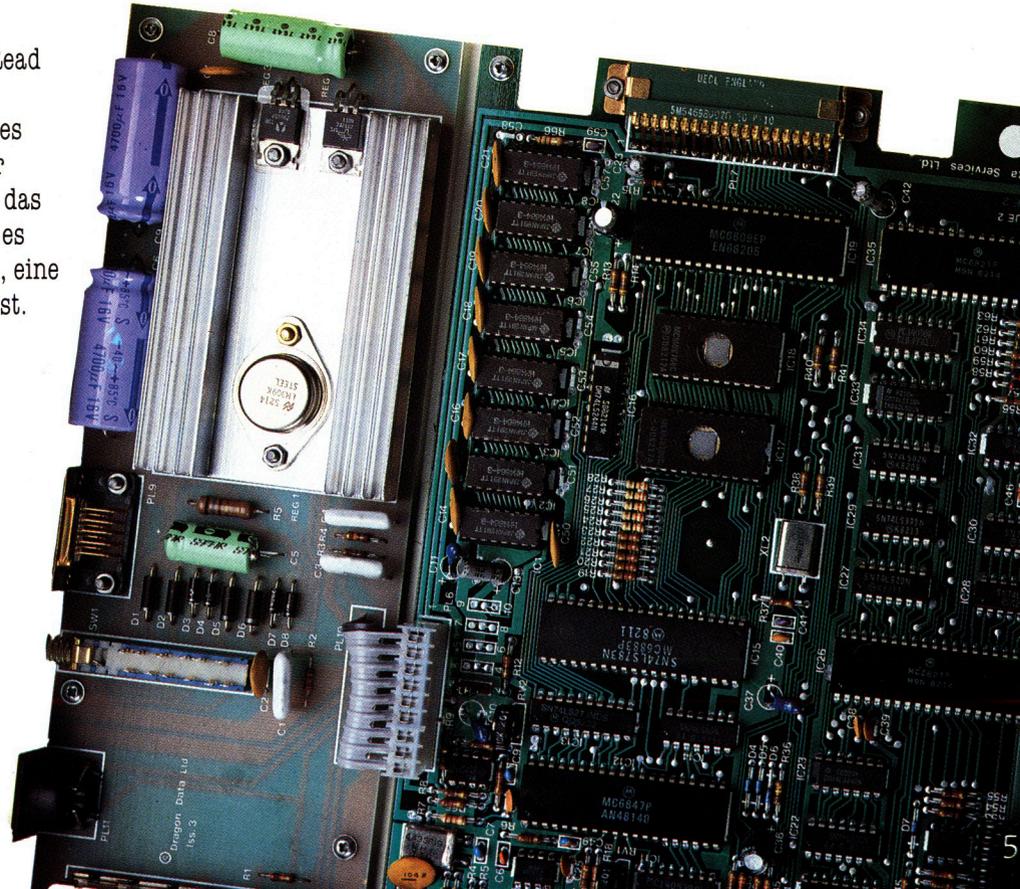


VERGLEICHEN Sie! Bei anderen Computern der unteren Preisklasse meist eine Schwachstelle, nicht beim Dragon 32, der über eine echt **professionelle** Tastatur verfügt mit garantierter Funktionssicherheit jeder Taste für 20 Millionen Anschläge und genormter Anordnung. Für jedermann leicht zu bedienen.

SPEICHER

EIN COMPUTER hat zwei getrennte Speicher. Der erste, genannt ROM (Read Only Memory = Festwertspeicher), speichert das Programm, das den Betrieb Ihres Systems steuert, er kann durch den Benutzer nicht verändert werden. Beim Dragon 32 hat das ROM die eindrucksvolle Größe von 16K, und es enthält auch das eingebaute Microsoft BASIC, eine Sprache, die logisch und leicht verständlich ist.

Der zweite Speicher, genannt RAM (Random Access Memory = Arbeits- oder Anwenderspeicher), nimmt Ihre Programme auf und wird für Grafik benutzt. Der RAM-Speicher ist "flüchtig", d.h. der Inhalt wird wieder gelöscht, wenn Sie damit fertig sind. Mit 32K besitzt der Dragon 32 einen Anwenderspeicher, der für durchschnittliche Ansprüche mehr als ausreichend ist.



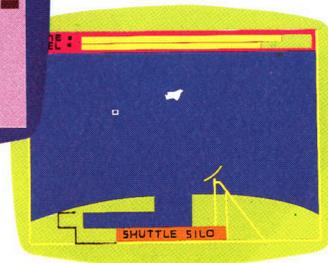
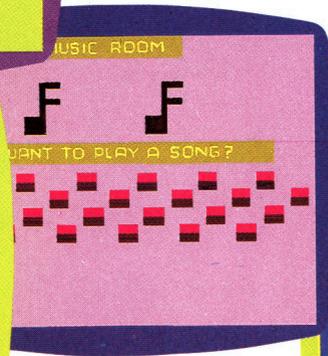
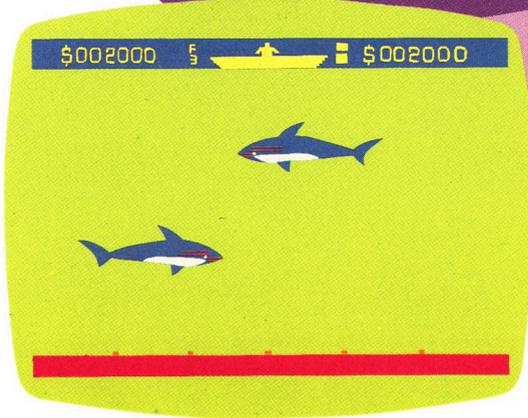
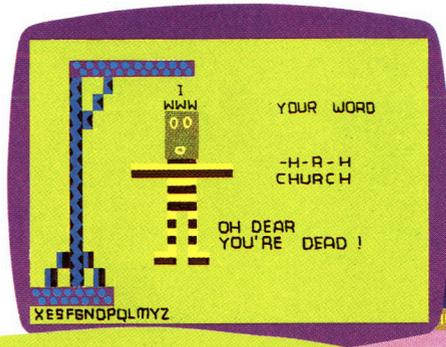
FARBE UND GRAFIK

SIE werden erstaunt feststellen, wie der Dragon 32 Farbe verwendet — und wie klar und deutlich alle 9 Farben sind.

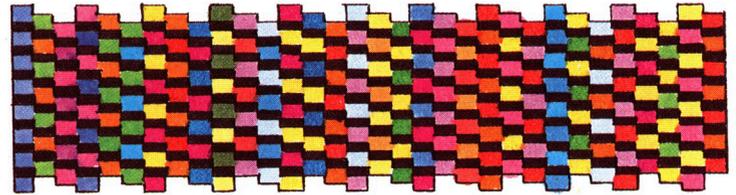
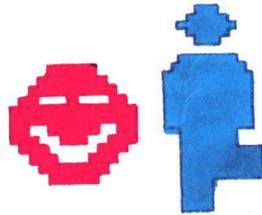
Das BASIC enthält Befehle zum Zeichnen von Linien, Rechtecken, Kreisen und Bögen. Oder Sie entwerfen ganz unregelmäßige Formen mit dem DRAW-Befehl und kopieren oder vervielfältigen diese mit den GET- und PUT-Befehlen.

Alles ist so leicht!

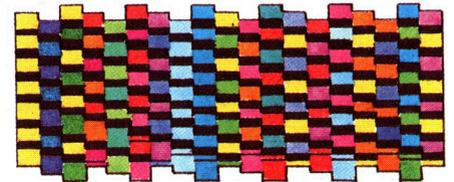
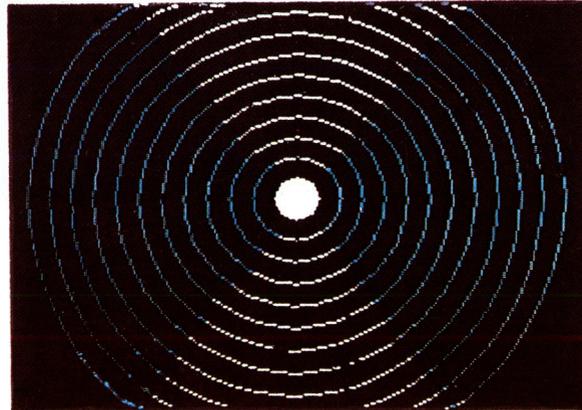
Oder Sie lassen Ihre Schöpfung mit SCALE wachsen oder schrumpfen von 1/4 ihrer Größe bis zur 16-fachen Vergrößerung. Sind Sie mit dem Zeichnen fertig, bringen Sie mit dem PAINT-Befehl die Farben ins Bild.



Bis zu acht Bildschirmseiten mit farbiger Grafik können Sie auf diese Weise schaffen und dann von Seite zu Seite schalten – richtige Zeichentrickmöglichkeiten! Fünf Auflösungsgrade von 512 Blöcken bis zu 49152 Punkten sind ein Beweis für die leistungsfähige Grafik des Dragon 32. Damit kann man Landkarten, Bilder, Grafiken, Raumschiffe, Außerirdische usw. zeichnen – lassen Sie Ihrer Phantasie freien Lauf!



BERSERK



COLOR
METEORIDS

TONERZEUGUNG



ALL die Geräuschuntermalungen, die Sie für Ihre Programme brauchen, können Sie auf dem Dragon 32 erzeugen und natürlich auch Melodien.

Der SOUND-Befehl umfaßt nicht weniger als 255 Töne mit einer Dauer von je 1/15-15 Sekunden. Der PLAY-Befehl verwendet die gebräuchlichen Notenbezeichnungen. Über fünf Oktaven können Sie Ihre eigenen Melodien komponieren und variieren. Und weil der Dragon von Hause aus zur Kassettenrekordersteuerung eingerichtet ist, kann auf Band Gesprochenes oder Musik über den Fernsehlautsprecher wiedergegeben werden — als Tonspur zu Ihrem Programm. Das nennt man flexibel!



DIE SPRACHE

BASIC ist, wie der Name sagt, eine der leichtesten Computer-Programmiersprachen der Welt. Beim Dragon 32 gingen wir aber noch einen Schritt weiter.

Wir verwenden serienmäßig die vollständige, erweiterte Farbversion, das Microsoft Extended Colour BASIC. Nach dem Einschalten des Dragon 32 steht das gesamte Betriebssystem dem Benutzer **sofort** zur Verfügung und trotzdem enthält es auch **alle** Möglichkeiten, die der Fachmann erwartet. Zum Beispiel alle Standard-Rechenarten und Mathematikfunktionen, leistungsstarke String-Verarbeitung, Bildschirm- und Druckformatierung. Alles ist serienmäßig, auch ein komfortabler Zeileneditor, um Programme schnell und leicht zu schreiben.

Alle diese Vorzüge sind ausführlich im 190-seitigen, deutschen Programmierhandbuch beschrieben, das jedem Dragon 32 beiliegt. Jeder Schritt, jede Erläuterung ist leicht verständlich, ca. 60 Programmbeispiele sind enthalten. Mit seiner Hilfe wird der Dragon 32 zu einem der flexibelsten und am leichtesten zu bedienenden Mikrocomputer am Markt.

Informieren Sie sich auch über das reichhaltige Programmangebot für den Dragon 32, das ständig erweitert wird.



TECHNISCHE EINZELHEITEN

Mikroprozessor — modernster 8-bit Prozessor 6809E.

Speicher — 32K RAM, 16K ROM. Nutzbarer Anwenderspeicher (RAM) 30,5K, bei 4 Grafikseiten 24,5K.

Anschlüsse analog/digital — 2 Joysticks, Kassettenein- und ausgabe plus ein Centronics-Parallel Druckeranschluß.

Andere Ausgänge — 40-polige Buchse für ROM-Steckmodule und Erweiterungen, UHF-Fernsehausgang mit Ton und Videosignal, PAL-Monitorausgang mit Farbbild und Ton.

Tastatur — Professionelle Qualität, volle QWERTY-Belegung wie bei EDV-Terminals. 53 Tasten, garantiert für 20 Millionen Anschläge.

Bildschirm-Ausgabe — Text: schwarz auf grün mit 16 Zeilen à 32 Zeichen. 128 ASCII-Zeichen plus 128 Grafikzeichen stehen zur Verfügung.

Grafik:

16 × 32	9 Farben verfügbar
32 × 64	9 Farben verfügbar
128 × 96	2 Gruppen mit 2 Farben
128 × 96	2 Gruppen mit 4 Farben
192 × 128	2 Gruppen mit 2 Farben
192 × 128	2 Gruppen mit 4 Farben
256 × 192	2 Gruppen mit 2 Farben

Tonerzeugung — über Fernsehlautsprecher oder externen Verstärker.

Grafik — vollständiges, erweitertes BASIC "Microsoft Extended BASIC" mit hochentwickelten Befehlen wie LINE, DRAW, CIRCLE, PAINT, PRINT usw.



DRAGON Data Ltd

Dragon Data Ltd., Kenfig Industrial Estate, Margam, Port Talbot, West Glamorgan, SA13 2PE.

This is the rear cover is from the UK version